**ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

Практическое задание предусматривает 2 варианта выполнения:

1 вариант. Построить схему устройства в симуляторе Tinkerсad и написать программу для микроконтроллера.

2 вариант. Собрать устройство с использованием реального оборудования и написать программу для микроконтроллера.

Устройство должно:

**1) Включать RGB светодиод согласно нажатой кнопке.**

Кнопка 1 включает красный цвет, Кнопка 2 включает зелёный цвет, кнопка 3 включает синий цвет. Причем, цвет должен включать не при зажатой кнопке, а при щелчке кнопки. Т.е. нужный цвет должен появиться при нажатии кнопки и дальнейшем отпускании.

**2) Осуществлять вывод в монитор последовательного порта текущий включенный цвет**

Каждый следующий вывод должен осуществляться на новой строке.